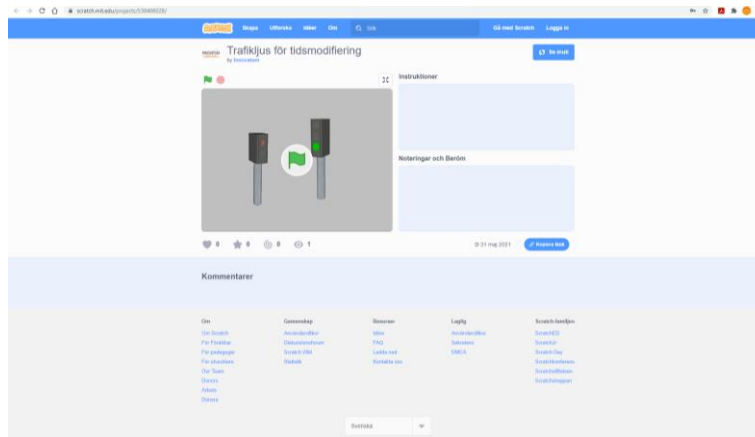


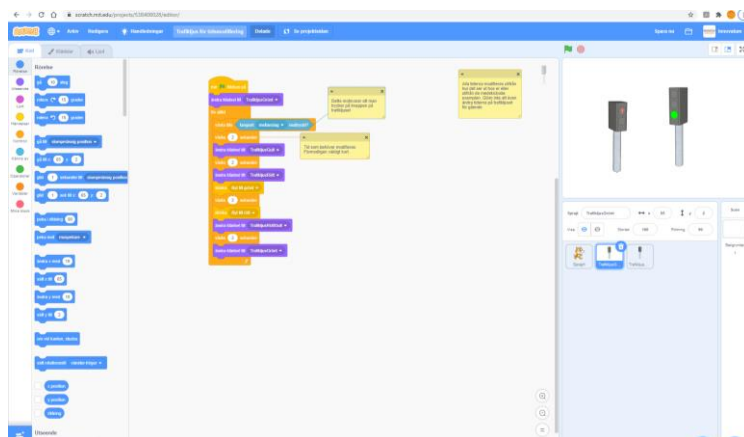
Övning Trafikljus: Modifiera trafikljus i Scratch



Klicka på **Se inuti**.

Om man testar att köra programmet genom att klicka på den gröna flaggan kommer trafikljuset att fungera som på riktigt, fast med väldigt korta tider.

Programmet simulerar ett övergångsställe där man behöver trycka på en knapp för att fotgängarna ska få grönt. I vår simulering trycker vi i stället på mellanslagstangenten. Klicka på de olika trafikljusen för att ändra tiderna.



Gör samma sak för fotgängarnas trafikljus. Testkör programmet och kontrollera att det fungerar som det riktiga. Försök förstå hur programmeringen fungerar.